



Reforçar as competências dos educadores para proporcionarem uma **aprendizagem de STEM à distância** através da computação física e da eletrónica “faz-tu-mesmo”

Boletim informativo n.º 1, abril de 2022, Projeto N.º: 2021-1-FR01-KA220-SCH-000031617



### A Primeira reunião do Projeto SCRAPY!

O encontro teve lugar em Cergy, França, a 21 de dezembro de 2021. O encontro foi organizado como um encontro híbrido com 4 dos parceiros que estavam fisicamente presentes em Cergy e 2 se juntaram virtualmente através do Google Meet.

Temos uma página web para partilhar os resultados do projeto!

[www.scrapy.erasmusplus.website](http://www.scrapy.erasmusplus.website)

### Sobre o SCRAPY

Com uma pandemia global a forçar a aprendizagem à distância, as disciplinas STEM perderam o lado prático e experimental e, atualmente, o envolvimento dos estudantes está a diminuir. Scrapy visa suprimir a lacuna tecnológica que a aprendizagem à distância criou na prestação de um ensino prático e experiencial para as disciplinas STEM.

### Objetivos do SCRAPY:

- Proporcionar aos educadores uma abordagem experiencial e prática da computação física e programação, envolvendo crianças pequenas sem aumentar o tempo de ecrã.
- Desenvolver um pacote educativo eficaz que integre disciplinas STEM e pode ser usado tanto num ambiente de sala de aula como através de aprendizagem à distância.
- Fortalecer a capacidade dos educadores de proporcionarem aulas envolventes e estimulantes aos seus alunos recorrendo a ferramentas e tecnologias digitais.
- Incorporar a gamificação e aprendizagem experiencial no processo de ensino de temas relacionados com STEM e outras disciplinas.

### PARCEIROS



Co-funded by  
the European Union